

2011.g.27.augustā

Cēsu novada atklātās skolu sacensības

2011./2012.m.g.1.semestrs

MĒRKIS, UZDEVUMI

Veicināt sporta attīstību novadu skolās.

Noskaidrot spēcīgākās skolas un jaunos sportistus atsevišķos sporta veidos.

VIETA, LAIKS

Sacensības notiek 2011./ 2012.m.g. 1.semestra laikā skolu sporta zālēs, bāzēs.

Sacensību kalendārs pielikumā.

DALĪBNIKI

Dalībnieku vecums atbilstoši katrai grupai - pielikumā.

VADĪBA

Sacensības organizē un vada Cēsu sporta skola, sadarbojoties ar novadu skolu sporta skolotājiem.

APBALVOŠANA

Sacensību 1. - 3.vietas ieguvējas komandas tiek apbalvotas ar diplomiem. 1.vietas ieguvējas komandas vai individuālie dalībnieki / atkarībā no sacensību nosacījumiem / tiek apbalvoti ar diplomu un balvu, 2.un 3.vietas ieguvēji - ar diplomiem.

Kopvērtējumā uzvarētājas komandas tiek apbalvotas ar kausu un diplomu.

PIETEIKUMI

Iepriekšējie pieteikumi iesūtāmi sporta skolā līdz 15.09.2011. **Iepriekšējos pieteikumus paraksta skolas direktors un sporta skolotājs.** Vārdiskie pieteikumi līdz sacensību sākumam, ja sporta veida nolikumā nav citi nosacījumi.

TAUTAS BUMBA

DALĪBNIKI

Lielo (120 un > skol.) skolu grupās jauktā komanda - 10 spēlētāji / 5 zēni un 5 meitenes / . Mazo (119 un < skol.) skolu grupā 8 dalībnieki /4 meitenes un 4 zēni / . Komandā drīkst būt 2 rezervisti.

SPĒLES NOTEIKUMI

Spēles ilgums 2 x 5 minūtes ar 1 (vienu) minūtes pārtraukumu starp puslaikiem. Katru puslaiku komandas uzsāk pilnā sastāvā. Spēles laukums 9 x 18 m. Spēlē ar volejbola bumbu.

1. Spēles laikā blakus savas komandas laukumam (1,5 m attālumā no laukuma līnijas) drīkst atrasties tikai viens komandas pārstāvis. Rezerves spēlētāji sēž uz rezervistu sola.
2. Komandas pārstāvis piesaka galvenajam tiesnesim maiņas un pieprasa spēles pārtraukumus. Katrā puslaikā drīkst pieprasīt vienu 20 sekunžu pārtraukumu. Spēlētāju un kapteiņu maiņu drīkst izdarīt pārtraukumā, ja spēles laikā kāds sportists guvis traumu.
3. Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums un jāpalīdz kapteinim, atļauts arī izdarīt metienu. Kapteinim un palīgiem, skrienot pēc bumbas, aizliegts šķērsot laukuma sānu un gala līnijas un mest bumbu no sānu līnijas.
4. Ieskaita tikai tiešu trāpījumu (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās).
5. Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad trāpījums neskaitās un viņš var pats mest bumbu vai atdot to savam komandas biedram vai kapteinim.
6. Spēlētāji nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Ja šo noteikumu pārkāpj metiena brīdī, tad trāpījums neskaitās. Bumba tad jāatdod pretinieka komandai. Ja līniju pārkāpj vai uz tās uzkāpj spēlētājs, kurš izvairās no bumbas, tad trāpījums skaitās. Ja līniju pārkāpj skrienot pēc bumbas, tad bumba jāatdod pretiniekam.
7. Ja, ņemot bumbu, spēlētājs to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā (arī, ja bumbu noķer gaisā cits spēlētājs).
8. Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas kapteinis, kura pusē bumba ir nokritusi vai tie, kuri jau ir izsisti.
9. Lai novērstu laika vilcināšanu saspēlējoties, pieļaujamas ne vairāk kā divas piespēles pēc kārtas pāri pretinieku spēlētāju laukumam. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdod pretinieka komandai.
10. Kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba. Šajā brīdī spēle netiek pārtraukta.
11. Spēles puslaiks beidzas, ja izsists kapteinis vai pagājušas 5 (piecas) minūtes.
12. Ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists, skolotājs vai cita ar komandu saistīta persona) uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda pieskaitot trāpījumu, kapteinis zaudē tiesības iziet

- laukumā. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā nesportiskas uzvedības dēļ tiesnesis var komandai puslaikā piešķirt zaudējumu ar 0 p.= W: 9. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē.
13. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā no spēles izsitusi vairāk pretinieka komandas spēlētājus.
 14. Spēles rezultātu nosaka, saskaitot laukumā palikušos spēlētājus + kapteinis. Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspēlēs) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 min. pagarinājumu, ko sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles pagarinājuma skolotājs var pieprasīt 1 (vienu) minūtes pārtraukumu.
 15. Par uzvaru komanda iegūst 3 punktus;
par neizšķirtu - 2 punktus;
par zaudējumu - 1 punktu;
par neierašanos uz spēli vai atteikšanos turpināt spēli, vai par sodu komanda saņem 0 punktus = W: 9.
 16. Vienādu punktu skaita gadījumā augstāku vietu iegūst savstarpējās spēles uzvarētāja komanda. Ja tā beigusies neizšķirti, priekšroka komandai, kurai labāka punktu starpība visās spēlēs.

SACENSĪBU TIESĀŠANA

Spēli tiesā vismaz 2 (divi) tiesneši, no kuriem viens ir galvenais. Galvenais tiesnesis veic izlozi pirms spēles sākuma un fiksē laiku. Pēc puslaika beigām komandas mainās laukuma pusēm, bet tiesneši laukuma puses nemaina. Ar svilpi tiek fiksēti pārkāpumi un citi spēles noteikumu pārkāpumi. Ja organizatori nepiedāvā vienādas spēļu bumbas, spēles bumbu izlozē no abu komandu piedāvātajām.

PIETEIKUMI

Vārdiskie pieteikumi jāiesniedz sacensību dienā līdz **plkst. 9⁴⁰**.

Jānodrošina 1 sacensību tiesnesis.

“ VIDUSSKOLU KAUSS “ BASKETBOLĀ.

DALĪBNIKI

Sacensībās piedalās vispārizglītojošo, arodvidusskolu, tehnikumu komandas /1992.g.dzimušie un jaunāki /.Komandā 10 dalībnieki.

SACENSĪBU KĀRTĪBA

Sacensības norit pēc sabraukuma principa. Pēc pieteikto komandu skaita tiek organizēts viens vai vairāki sabraukumi. Spēlē pēc pastāvošiem sacensību noteikumiem. **Komandas nodrošina 1 laukuma tiesnesi.**

NOVADA ATKLĀTĀS SACENSĪBAS BASKETBOLĀ.

DALĪBNIKI

Komandā 10 dalībnieki.

SACENSĪBU KĀRTĪBA

Sacensības notiek pēc sabraukuma principa. Pēc pieteikto komandu skaita tiek organizēts viens vai vairāki sabraukumi. Spēles ilgums var tikt izmainīts nosakot sacensību sistēmu. Sacensību sistēmu nosaka galvenais tiesnesis.

Sacensības notiek pēc basketbola spēles noteikumiem. Bumbu spēlē ievada ar tiesneša palīdzību tikai pēc personīgajām un tehniskajām piezīmēm. Jaunākā grupā neievēro 3 sek. un centra autu. Komanda par uzvaru saņem 2 punktus, par zaudējumu - 1 punktu, par neierašanos uz spēli - 0 punktu
Katrai komandai uz spēli obligāti jānodrošina **1 laukuma tiesnesis.**

SACENSĪBAS VOLEJBOLĀ „LĀSE-2012”

DALĪBNIKI

Komandas sastāvā 10 dalībnieki.

SACENSĪBU KĀRTĪBA

Sacensību sistēmu un spēļu grafiku noteiks sacensību galvenais tiesnesis, vadoties pēc pieteikto komandu skaita.

Katra komanda nodrošina 1 laukuma tiesnesi.

RUDENS KROSS

DALĪBNIKI

“ D “ grupa

“ B “ grupa

“ C “ grupa

“ A “ grupa

PROGRAMMA

Sacensībās piedalās dalībnieki sekojošās vecuma grupās:

“ D “ gr.	500 m	Neierobežots dalībnieku skaits
“ C ”gr.	1000 m	Neierobežots dalībnieku skaits
“B “gr.	1000 m	Neierobežots dalībnieku skaits
“A “gr.	1000 m	Neierobežots dalībnieku skaits

Pamatskolām katrā grupā vērtē 6 labāko rezultātu vietu summu zēniem un meitenēm kopā. Uzvar komanda ar mazāko punktu summu. Vienādu punktu gadījumā augstāka vieta komandai, kurai augstākas individuālās vietas.

Vidusskolu grupā vērtē 6 labāko rezultātu vietu summu zēniem un meitenēm kopā. Uzvar komanda ar mazāko punktu summu. Vienādu punktu gadījumā augstāka vieta komandai, kurai augstākas individuālās vietas.

Tiesnešu brigādes 1000 m distancē

Starteris – Cēsu 2.vidusskola

Mērķa tiesneši – CVĢ (skolotājs + 3 skolēni)

Priekuļu vidusskola (skolotājs + 3 skolēni)

DACVĢ(skolotājs + 3 skolēni)

Tiesnešu brigādes 500 m distancē

Starteris – Vecpiebalgas vidussk.

Mērķa tiesneši – 1.pamatsk. (skolotājs + 3 skolēni)

- 2.pamatsk. (skolotājs + 3 skolēni)

- CPP (skolotājs + 3 skolēni)

Pārējās skolas nodrošina 1 tiesnesi vai tiesā skolotājs.

1.v. – 1 p.; 2.v. – 2 p. u.t.t. Uzvar komanda ar mazāko punktu summu. Pie dalītām vietām komanda saņem mazākos punktus. Nepilnas komandas vērtē aiz pilnajām komandām.

64 LAUCIŅU DAMBRETE.

SACENSĪBU DALĪBNIEKI, KĀRTĪBA

Katrā komandā 3 zēni un 1 meitene. Sacensības notiek pēc parastās galdiņu sistēmas.

Spēles ilgumu nosaka sacensību galvenais tiesnesis pēc pieteikto komandu skaita.

VĒRTĒŠANA

Uzvar komanda, kura ieguvusi vairāk punktu. Vienādu punktu gadījumā augstāku vietu iegūst komanda pēc savstarpējo spēļu rādītājiem, pēc augstākās individuālās vietas pie galdiņa, galdiņu secībā. Katru grupu vērtē atsevišķi.

Komandām līdzī jāņem **2 dambretes komplekti .**